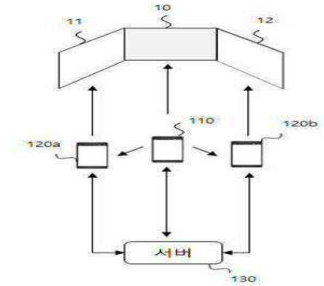


2022년 기술거래 화개장터 기술소개서

기술명칭 : 360도 영상 표시제어 시스템

기술 개요

• 본 기술은 360도 영상을 복수의 디스플레이에 표시 및 제어하는 시스템에 관한 기술임



기존 기술의 문제점(배경)

기술의 특장점

- VR에 대한 관심이 증가하면서 360도 영상 제작이 기하급수적으로 증가하고 있음
- 특정 단말기에서만 영상을 디스플레이 함으로써, 넓은 화각의 영상 제공이 어려움
- 다중 스크린에서 360도 영상 재생을 위해서 각 스크린에 서로 다른 시점의 콘텐츠가 표시되어야 함

특징 및 우수성

- 복수의 디스플레이에 동기화된 영상을 표시 및 제어함으로써, 넓은 화각의 영상 제공 가능
- 사용자가 영상을 연속재생하면서 속도와 뷰 방향을 제어할 수 있음
- 이동 하면서 촬영된 영상에서 문제 발생 시 사용자의 선택으로 스킵 및 재생 가능
- 스킵 이후 영상을 연속재생할 수 있어 사용자 조작이 필요하지 않음

적용분야

- 가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR)을 이용한 콘텐츠 제작 분야
- 콘텐츠 영상 제작, 방송, 영화, 예술 등의 타산업 융합 기술로 활용 가능

기술완성도(TRL)



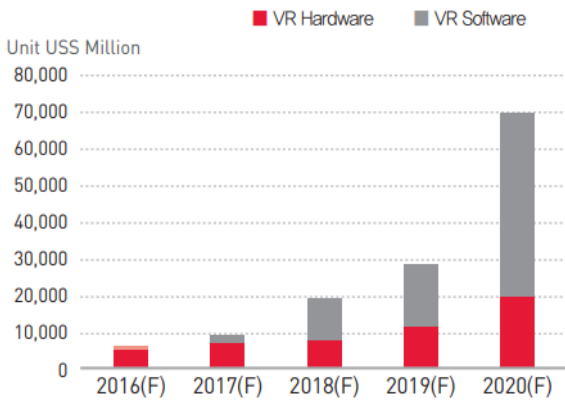
2022년 기술거래 화개장터 기술소개서

시장동향

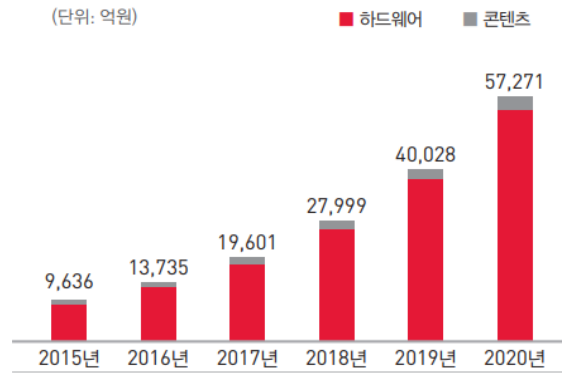
• 가상현실, 증강현실의 기술동향

- 잠시 침체 되었지만 최근 들어 5G, 인공지능 등 신기술과의 결합으로 혼합 현실, 오감인식, 등 자체 기술의 성능이 향상되어 서비스 범위가 크게 확장 되었음
- 글로벌 IT 기업은 스마트폰의 뒤를 이룰 혁신적인 서비스 기술로 실감형 미디어 관련 기기 시장을 주목하고 있으며, 가트너는 "Top 10 Strategic Technology For 2019"에서 차세대 디지털 비즈니스 생태계 구축을 위한 핵심 미래 기술로 선정함
- 구글은 증강현실 플랫폼 ARCore을 공개했으며, 애플은 ARKit을 출시하고 애플 전용 웨어러블 AR 디바이스를 출시하는 등 산업혁신을 위한 적극저긴 시장 선점을 위한 노력을 하고 있음

• 글로벌 가상현실 시장 2020년 약 84조 규모임



(단위: 억원)



<글로벌 가상현실 시장, 출처 : TrendForce, Dec, 2015>

<국내 가상현실시장, 출처 : TrendForce, 한국VR산업협회>

관련 특허 정보현황

구분	출원/등록번호	상태	발명의 명칭
국내	10-2020-0026357/ 10-2260503	등록	360도 영상 표시제어시스템

기술문의

소속 원광대학교 산학협력단 기술이전센터 **담당자** 팀장 정동원 **TEL** 063-850-5578