

# 2022년 기술거래 화개장터 기술소개서

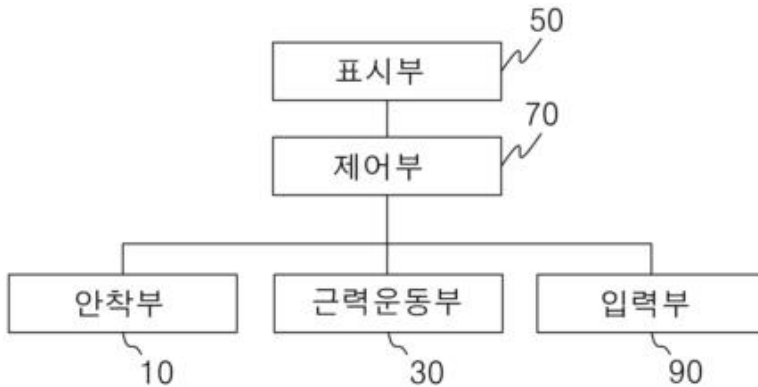
## 기술명칭 : 복합문화 시스템

### 기술 개요

- 본 발명은 복합문화시스템에 관한 것으로서, 고령자 및 근력이 저하된 사용자가 증강현실을 이용하여 흥미를 갖고 근력운동과 영화감상 등 문화생활을 즐길 수 있는 복합문화시스템에 관한 것임

### 기술의 특장점

- 고령자들이 각자의 근력수준에 맞게 근력운동 수행 가능
- 화상이미지와 연계하여 움직임이 제어되는 근력운동부 구성
- 심박수 및 근육의 피로도를 측정하는 상태측정부 구성
- 사용자의 맞춤 운동 강도 및 시간 자동 설정



### 적용분야

- 홈 트레이닝

### 기술완성도(TRL)



# 2022년 기술거래 화개장터 기술소개서

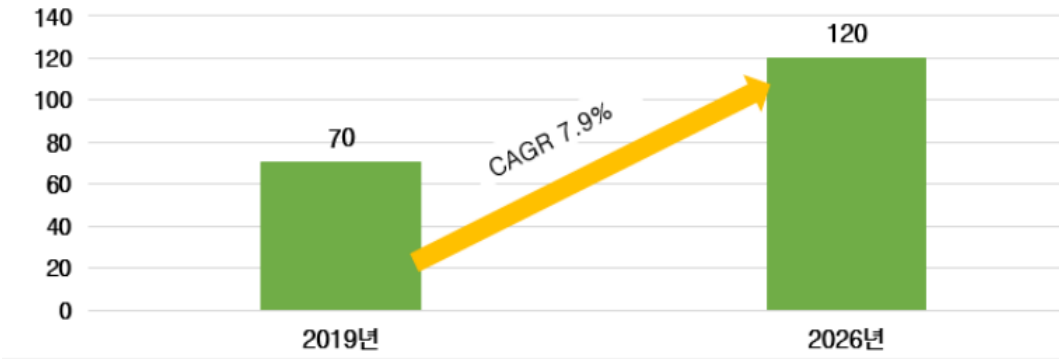
## 시장동향

- 글로벌 스마트 스포츠 장비 시장 규모는 2019년 약 70억 달러에서 2026년 120억 달러에 이르며 동기간 7.9%의 CAGR을 기록할 것으로 예측

(Allied Market Research, 2019.9)

- 펠로톤·미러·토날 등 글로벌 피트니스 스타트업은 ICT 기술을 접목한 스마트 헬스 기구와 실시간 맞춤형 트레이닝 강의를 제공하며 피트니스 트렌드 선도
- 디지털 피트니스 성장세 힘입어 스마트 스포츠 장비시장도 동반성장 전망

단위: 억 달러



## 관련 특허 정보현황

구분	출원/등록번호	상태	발명의 명칭
국내	10-2018-0007530/ 10-2385286	등록	복합문화 시스템

## 기술문의

소속 수원대학교 산학협력단 담당자 홍성호 TEL 031-220-2605